Landmark class

function obj = Landmark(id,name,type,vertices)

start

กำหนด id, Name, Type และ Vertices ของ Landmark

stop

function set.Name(obj,name)

start

No

แจ้ง Error

ชื่อต้องเป็น single row, charr

yes

ตั้งชื่อของ Landmark

stop

function set.Type(obj,type)

start

กำหนดประเภทของ Type: Wall, Furniture, Building

No

แจ้ง Error

เช็คว่า Type อยู่ในประเภทข้างต้นไหม

yes

ใช้ Type นั้นๆ

stop

function plotLandmark(obj)

start

Plot Landmark ด้วยฟังก์ชัน fill3 ใน Figure 1

stop